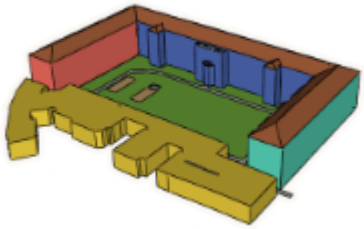
Steuerungs-Werkzeuge in der Website von V4

Das V4-Areal besteht aus 360º-Panoramen, in denen man sich frei um die eigene Achse bewegen und zoomen kann. Entweder mit der Maus und den Richtungs-Pfeilen (Desktop) oder auf dem Touchscreen mit den Fingern.

Darüber hinaus gibt es folgende Werkzeuge:

1. Karte:

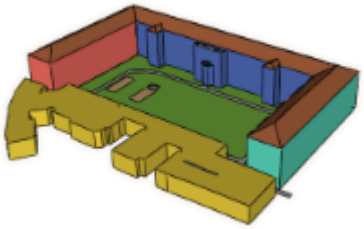
Karte	Funktion
	Diese Karte (Worldmap) ist das wichtigste Werkzeug. Mit ihr erreichen Sie die Übersichtskarten der einzelnen Teite der V4-Anlage

2. Schalter auf der Benutzeroberfläche:

Button	Invers	Funktion
		Öffnet diese „Gebrauchsanweisung“ der Steuerungs-Werkzeuge in V4
		stellt den Ton an oder aus
		startet eine automatische Tour durch die einzelnen Orte im V4-Areal
		schaltet den Vollbildmodus an und aus
		bewegt zwischen den schon besuchten Orten. Achtung: diese Funktion kann nur Orte aufsuchen, an denen Sie in dieser Sitzung schon gewesen sind!

Button	Invers	Funktion
		richtet den Blick auf die Orientierungs-Staffelei des jeweiligen Ortes aus
		wechselt zur Startszene der V4-Anlage
		öffnet das Kontaktformular
		versteckt die Steuerungs-Werkzeuge oder zeigt sie an
		schaltet die Darstellung auf „little-Planet-Projektion“ eine extreme Weitwinkel-Perspektive. ich finde das manchmal nützlich, um mir einen Überblick zu verschaffen

3. Schalter innerhalb der 3D-Szenen:

Button	Invers	Funktion
		zoomt auf einen Ausschnitt, normalerweise ein Bild oder eine Schautafel
		zeigt einen Text oder eine Website an
		zeigt zum Kontext eines Ortes im V4-Areal Informationen auf der Info-Seite an
		zeigt die aktuelle Karte an, hat die selbe Funktion wie: 

4. Symbole einzelner Orte:

Button	Invers	Funktion
		direkt zum „Maproom“ gehen
		zurück zum Startpunkt („Welcome place“)

From:
http://www.stefanbudian.de/ - **Stefan Budian**

Permanent link:
http://www.stefanbudian.de/doku.php?id=instructions:tools&rev=1549720485

Last update: **2019/02/09 14:54**